

Catálogo

Taller de Lectura Infantil




APP Realidad
Aumentada


Audio en español



Multimedia
Educativa



Cuentos Clásicos

Alicia en el País de las Maravillas



Narra la vida de Alicia una pequeña niña que entra en un mundo muy extraño. En el cual ella vive ciertas aventuras que tienen una lógica ilógica, que es lo que le da sentido a la historia.

ISBN: 978-607-8398-52-2

IMPRESIÓN: A color

El Mago de Oz

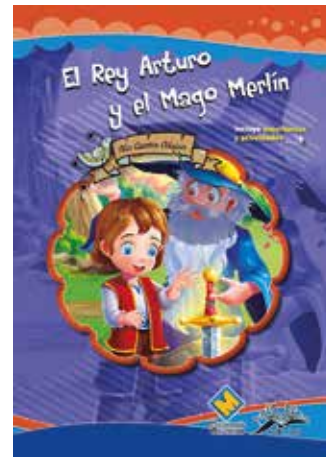


Es un relato lleno de fantasías, en el cual se cuentan las peripecias de Dorita y su perro Totó, los cuales fueron arrastrados por un tornado que los llevó a un lugar desconocido.

ISBN: 978-607-8398-53-9

IMPRESIÓN: A color

El Rey Arturo y el Mago Merlín



La historia se desarrolla, antes de que Inglaterra se conformara como país. En esta tierra nació un niño al que llamarón Arturo. Fue entregado por su padre al Mago Merlín para que lo educara lejos de su reino y así garantizar su seguridad al no develar su identidad.

ISBN: 978-607-8398-55-3

IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

Hansel y Gretel



Hansel y Gretel vivían con su padre y madrastra en la pobreza. Un día Hansel escuchó que la madrastra estaba convenciendo a su papá de los abandonara en el bosque.

ISBN: 978-607-8398-56-0

IMPRESIÓN: A color

La Bella y la Bestia



Un rey tenía tres hijas a las que quería mucho. Un día salió de viaje, durante su regreso se perdió en el bosque, después de mucho caminar, encontró un castillo que parecía abandonado, comió, bebió y se durmió con toda tranquilidad.

ISBN: 978-607-8398-57-7

IMPRESIÓN: A color

La Liebre y la Tortuga



La Liebre solía burlarse de la Tortuga por su lentitud. Un día la desafió a una carrera, para sorpresa de todos los animales del bosque, la Tortuga aceptó. La Tortuga arrancó afañosamente. La Liebre, por su parte, corría a su alrededor en son de burla.

ISBN: 978-607-8398-58-4

IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

Peter Pan



Peter Pan llevó a Wendy y sus hermanos a la isla de Nunca Jamás a conocer a los niños perdidos que habitaban ahí, pues tenía la firme idea de convertir a Wendy en la madre de todos.

ISBN: 978-607-8398-59-1

IMPRESIÓN: A color

Rapunzel



En lo más profundo del bosque, encerrada en una torre vivía Rapunzel cautiva de una bruja. Un día un príncipe que pasaba cerca, la escuchó cantar, siguió la hermosa voz hasta que dio con la torre.

ISBN: 978-607-8398-60-7

IMPRESIÓN: A color

Soldadito de Plomo



El Soldadito de Plomo, era especial porque le faltaba una pierna. Una noche cobraron vida los juguetes y uno de ellos el Arlequín estaba celoso del soldadito y la bailarina, una hermosa muñeca que adoraba al Soldadito de Plomo.

ISBN: 978-607-8398-61-4

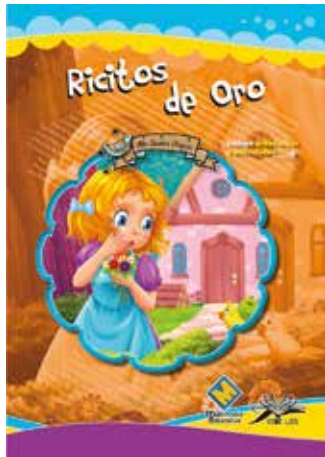
IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

Ricitos de Oro

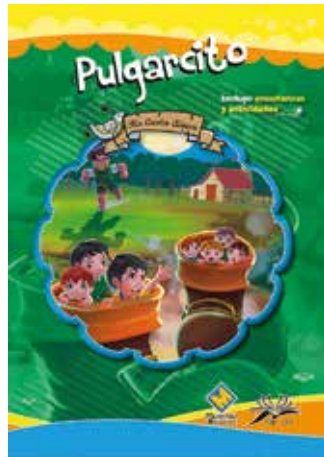


Ricitos de Oro se perdió en el bosque, mientras caminada, se encontró una cabaña muy linda a la que se acercó para pedir ayuda. Como no se encontraba nadie, decidió entrar, comer, descansar y dormir finalmente.

ISBN: 978-607-8398-62-1

IMPRESIÓN: A color

Pulgarcito



Pulgarcito era el hermano más pequeño de siete hijos que tenía una pareja de esposos. Como eran muy pobres, sus padres decidieron abandonarlos en el bosque. Después de haber sido abandonados, caminaron mucho, hasta que llegaron a la casa de un ogro.

ISBN: 978-607-8398-63-8

IMPRESIÓN: A color

Aladino y la Lámpara Maravillosa



Aladino era un joven que vivía con su madre. Un día un hombre misterioso le pidió que lo ayudara a recuperar una lámpara que se le había caído en una cueva. Al ver que era peligroso no quiso hacerlo, entonces lo empujó y cerró la entrada con una roca.

ISBN: 978-607-8398-64-5

IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

Blancanieves



Blancanieves vivía con su madrastra al quedar huérfana. La Reina tenía un espejo mágico al cual le preguntaba ¿quién era la más hermosa del reino? Éste siempre contestaba que ella. Un día le dijo que Blancanieves era la más hermosa. Llena de odio mando matarla.

ISBN: 978-607-8398-65-2
IMPRESIÓN: A color

Caperucita Roja



Caperucita Roja era como llamaban a una niña que siempre llevaba una capa roja que le hizo su mamá. Un día fue a visitar a su abuelita que estaba enferma, durante su trayecto se encontró a un Lobo que le pregunto hacia dónde se dirigía, Caperucita le dijo que a la casa de su abuelita.

ISBN: 978-607-8398-66-9
IMPRESIÓN: A color

El Gato con Botas



Al morir un molinero, dejó como herencia al mayor el molino, al segundo hijo un burro y al tercero le dejó un gato y unas botas. Éste tomó al gato y le puso las botas y se fueron a recorrer el mundo.

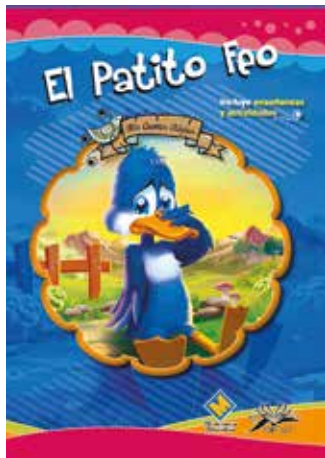
ISBN: 978-607-8398-67-6
IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

El Patito Feo



Durante el verano en una granja, se encontraba mamá pata feliz por el nacimiento de sus siete patitos, el último tardó en salir, vaya sorpresa que se llevaron, era muy feo. Todos en la granja se burlaban de él y lo llamaban Patito Feo. Huyó para encontrar un lugar en donde lo quisieran.

ISBN: 978-607-8398-68-3

IMPRESIÓN: A color

La Bella Durmiente



Hace tiempo, nació una hermosa princesa. El rey organizó una gran fiesta a la cual invito a todo el reino, incluyendo a las hadas, para que éstas le dieran sus dones. Olvido invitar a una de ellas, furiosa por no ser tomada en cuenta asistió a la fiesta y le lanzó un maleficio a la princesa.

ISBN: 978-607-8398-69-0

IMPRESIÓN: A color

La Cenicienta



Había una joven muy bella que vivía con su madrastra y sus dos hermanastras. Su ropa siempre estaba llena de ceniza por eso la llamaban Cenicienta.

ISBN: 978-607-8398-70-6

IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

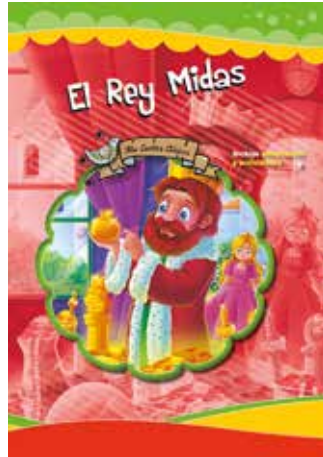
Los 3 Cerditos



Había tres cerditos que vivían en el bosque, un lobo los acechaba, por lo tanto decidieron construir cada quien su casa para protegerse. El menor de los tres cerditos construyó una casa de paja, el cerdito de en medio de madera y el mayor de ladrillo.

ISBN: 978-607-8398-71-3
IMPRESIÓN: A color

El Rey Midas



Hace mucho tiempo vivía un rey que era muy rico, amaba el oro más que nada en el mundo. Quería convertirse en el hombre más rico de la Tierra, pensando que haría a su única hija más feliz.

ISBN: 978-607-8398-72-0
IMPRESIÓN: A color

La Sirenita



Había en el mar una hermosa sirenita que deseaba subir a la superficie y conocer a los humanos. Rescató a un príncipe durante una tormenta y se enamoró de él. Lamentablemente él nunca la conoció pues estaba inconsciente.

ISBN: 978-607-8398-73-7
IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

Cuentos Clásicos

Pinocho

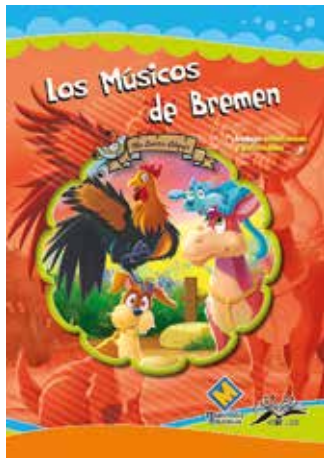


Geppetto era un viejo carpintero, que deseaba tener un hijo. Como nunca lo tuvo hizo un muñeco al cual nombró Pinocho. El Hada Mágica al ver el buen corazón de Geppetto, le dio vida a Pinocho. Su padre lo amaba mucho y cuidaba bien de él.

ISBN: 978-607-8398-74-4

IMPRESIÓN: A color

Los Músicos de Bremen



Había una vez un burro, que al ser viejo su dueño quiso sacrificarlo, cuando lo descubrió, salió huyendo. Durante su travesía a Bremen para convertirse en músico, conoció a tres personajes que huían de sus hogares por las mismas razones que él.

ISBN: 978-607-8398-75-1

IMPRESIÓN: A color

Rumpelstiltskin



Un molinero le debía dinero al Rey, para pagarle le mintió, le dijo que su hija convertía la paja en oro. La joven fue llevada al palacio a cumplir con la orden del Rey.

ISBN: 978-607-8398-76-8

IMPRESIÓN: A color

Contiene:

- Actividades de comprensión lectora.
- Código QR con acceso a la página de comprensión lectora y a la narración del cuento en español. También se podrá descargar la aplicación de Realidad Aumentada, que cuenta con funciones de narración, grabación de voz y fotografía.

PintaCuentos

Alicia en el País de las Maravillas



CB: 750-752-5061-92-7
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

El Mago de Oz



CB: 750-752-5061-93-4
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

El Rey Arturo y el Mago Merlín



CB: 750-752-5061-94-1
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

PintaCuentos

Hansel y Gretel



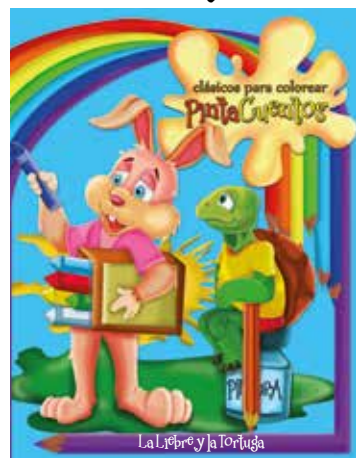
CB: 750-752-5061-95-8
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

La Bella y la Bestia



CB: 750-752-5061-96-5
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

La Liebre y la Tortuga



CB: 750-752-5061-97-2
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

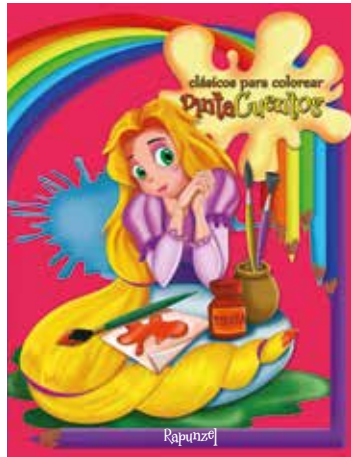
PintaCuentos

Peter Pan



CB: 750-752-5061-98-9
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Rapunzel



CB: 750-752-5061-99-6
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Soldadito de Plomo



CB: 750-752-5062-00-9
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

PintaCuentos

Ricitos de Oro



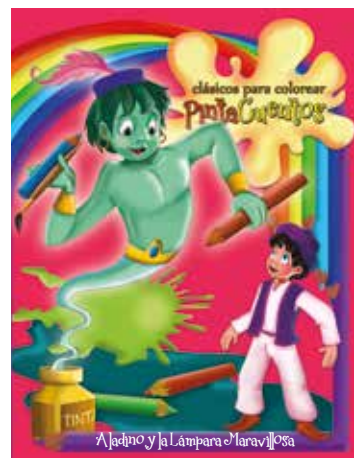
CB: 750-752-5062-01-6
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Pulgarcito



CB: 750-752-5062-03-0
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Aladino y la Lámpara Maravillosa



CB: 750-752-5062-04-7
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

PintaCuentos

Blancanieves



CB: 750-752-5062-05-4
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

Caperucita Roja



CB: 750-752-5062-06-1
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

El Gato con Botas



CB: 750-752-5062-07-8
IMPRESIÓN: A una tinta, con portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

PintaCuentos

El Patito Feo



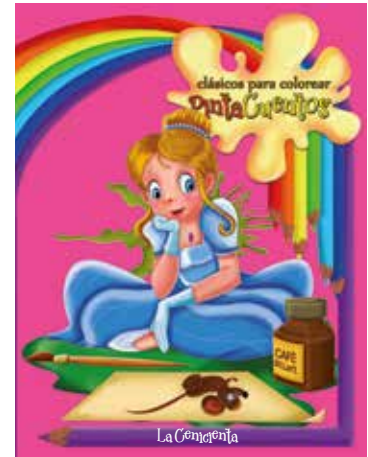
CB: 750-752-5062-08-5
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

La Bella Durmiente



CB: 750-752-5062-09-2
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

La Cenicienta



CB: 750-752-5062-10-8
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras coloreas las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

PintaCuentos

Los 3 Cerditos



CB: 750-752-5062-11-5
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

El Rey Midas



CB: 750-752-5062-12-2
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

La Sirenita



CB: 750-752-5062-13-9
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

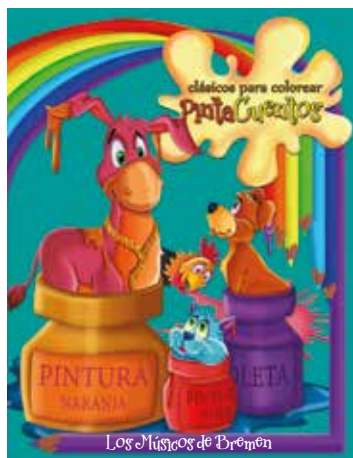
PintaCuentos

Pinocho



CB: 750-752-5062-14-6
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Los Músicos de Bremen



CB: 750-752-5062-15-3
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Rumpelstiltskin



CB: 750-752-5062-16-0
IMPRESIÓN: A una tinta, con
portada a color.

Cuentos para colorear.

Diviértete y aprende coloreando estás increíbles imágenes, usando tus colores favoritos.

Lee el cuento, mientras colorea las letras.

Contiene código QR que da acceso al video del cuento, narrado en español.

Títeres

Personajes del cuento:
*Alicia en el País
de las Maravillas*



Modelo: T. Alicia

Personajes del cuento:
El Mago de Oz



Modelo: T. Dorothy

Personajes del cuento:
*El Rey Arturo y
el Mago Merlin*



Modelo: T. Arturo

Personajes del cuento:
Hansel y Gretel



Modelo: T. Gretel

Personajes del cuento:
La Bella y la Bestia



Modelo: T. Bella

Personajes del cuento:
La Liebre y la Tortuga



Modelo: T. Liebre

Títere de tela con código QR que permite acceder a la presentación del personaje narrada en español.

Títeres

Personajes del cuento:
Peter Pan



Modelo: T. Peter Pan

Personajes del cuento:
Rapunzel



Modelo: T. Rapunzel

Personajes del cuento:
Soldadito de Plomo



Modelo:
T. Soldadito de Plomo

Personajes del cuento:
Ricitos de Oro



Modelo: T. Ricitos de Oro

Personajes del cuento:
Pulgarcito



Modelo: T. Pulgarcito

Personajes del cuento:
**Aladino y la Lámpara
Maravillosa**



Modelo: T. Aladino

Títere de tela con código QR que permite acceder a la presentación del personaje narrada en español.

Títeres

Personajes del cuento:
Blancanieves



Modelo: T. Blancanieves

Personajes del cuento:
Caperucita Roja



Modelo: T. Caperucita Roja

Personajes del cuento:
El Gato con Botas



Modelo: T. Gato con Botas

Personajes del cuento:
El Patito Feo



Modelo: T. Patito Feo

Personajes del cuento:
La Bella Durmiente



Modelo:
T. Bella Durmiente

Personajes del cuento:
La Cenicienta



Modelo: T. Cenicienta

Títere de tela con código QR que permite acceder a la presentación del personaje narrada en español.

Títeres

Personajes del cuento:
Los 3 Cerditos



Modelo: T. Cerdito

Personajes del cuento:
El Rey Midas



Modelo: T. Rey Midas

Personajes del cuento:
La Sirenita



Modelo: T. Sirenita

Personajes del cuento:
Pinocho



Modelo: T. Pinocho

Personajes del cuento:
Los Músicos de Bremen



Modelo: T. Burro

Personajes del cuento:
Rumpelstiltskin



Modelo: T. Rumpelstiltskin

Títere de tela con código QR que permite acceder a la presentación del personaje narrada en español.

Comprensión Lectora

Alicia en el País de las Maravillas



ISBN: 978-607-8476-25-1
IMPRESIÓN: A una tinta

El Mago de Oz



ISBN: 978-607-8476-26-8
IMPRESIÓN: A una tinta

El Rey Arturo y el Mago Merlín



ISBN: 978-607-8476-27-5
IMPRESIÓN: A una tinta

Hansel y Gretel



ISBN: 978-607-8476-28-2
IMPRESIÓN: A una tinta

La Bella y la Bestia



ISBN: 978-607-8476-29-9
IMPRESIÓN: A una tinta

La Liebre y la Tortuga



ISBN: 978-607-8476-30-5
IMPRESIÓN: A una tinta

Block de Comprensión lectora con código QR que da acceso a un PDF imprimible.

Comprensión Lectora

Peter Pan



ISBN: 978-607-8476-31-2
IMPRESIÓN: A una tinta

Rapunzel



ISBN: 978-607-8476-32-9
IMPRESIÓN: A una tinta

Soldadito de Plomo



ISBN: 978-607-8476-33-6
IMPRESIÓN: A una tinta

Ricitos de Oro



ISBN: 978-607-8476-34-3
IMPRESIÓN: A una tinta

Pulgarcito



ISBN: 978-607-8476-35-0
IMPRESIÓN: A una tinta

Aladino y la Lámpara Maravillosa



ISBN: 978-607-8476-36-7
IMPRESIÓN: A una tinta

Block de Comprensión lectora con código QR que da acceso a un PDF imprimible.

Comprensión Lectora

Blancanieves



ISBN: 978-607-8476-37-4
IMPRESIÓN: A una tinta

Caperucita Roja



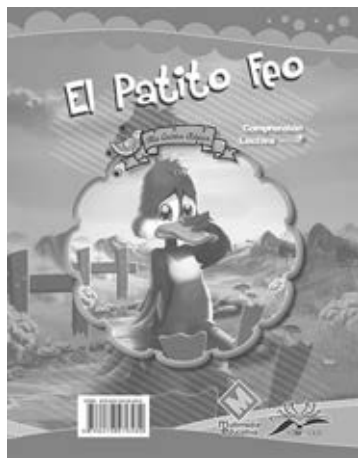
ISBN: 978-607-8476-38-1
IMPRESIÓN: A una tinta

El Gato con Botas



ISBN: 978-607-8476-39-8
IMPRESIÓN: A una tinta

El Patito Feo



ISBN: 978-607-8476-48-0
IMPRESIÓN: A una tinta

La Bella Durmiente



ISBN: 978-607-8476-40-4
IMPRESIÓN: A una tinta

La Cenicienta



ISBN: 978-607-8476-41-1
IMPRESIÓN: A una tinta

Block de Comprensión lectora con código QR que da acceso a un PDF imprimible.

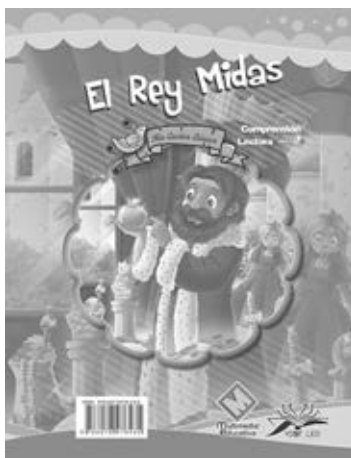
Comprensión Lectora

Los 3 Cerditos



ISBN: 978-607-8476-42-8
IMPRESIÓN: A una tinta

El Rey Midas



ISBN: 978-607-8476-43-5
IMPRESIÓN: A una tinta

La Sirenita



ISBN: 978-607-8476-44-2
IMPRESIÓN: A una tinta

Pinocho



ISBN: 978-607-8476-45-9
IMPRESIÓN: A una tinta

Los Músicos de Bremen



ISBN: 978-607-8476-46-6
IMPRESIÓN: A una tinta

Rumpelstiltskin



ISBN: 978-607-8476-47-3
IMPRESIÓN: A una tinta

Block de Comprensión lectora con código QR que da acceso a un PDF imprimible.

Teatro para títeres



Modelo: TEA0001

Pasa horas de diversión recreando historias increíbles en este teatro.
Contiene 2 escenarios e instructivo para armar el teatro.

Rompecuentos

Licencia para descargar el software de Rompecuentos.

Desarrolla habilidades psicomotrices y de campo visual, ejercita la asociación de imágenes y la lectura, además de estimular inteligencias espaciales y lingüísticas.

Todos los rompecabezas pueden ser narrados y reescritos por los niños, con la posibilidad de ser impresos.

ISBN: 968-5078-07-6



Es un divertido programa con diferentes cuentos clásicos ilustrados. Todas las historias se dividen en diferentes escenas, cada una de ellas tiene la posibilidad de ser armada como rompecabezas.



Son más de 140 rompecabezas que presentan diferentes funciones de armado. Se puede seleccionar el número de piezas, el límite de tiempo para armarlo y la rejilla que le ayudará a dimensionar el campo de trabajo al usuario.



Cuando el rompecabezas ha sido armado correctamente, se narra la escena.



Queda prohibida la reproducción total o parcial del material textual y gráfico publicado en este libro.
Todos los derechos reservados.

